PROTOTIPADO RÁPIDO

Usa materiales accesibles como papel, tijeras, rotuladores, celo, cartón, gomas, plastilina, etc... Para transmitir solución que tienes en la cabeza.

POR QUÉ

Materializar las ideas de manera rápida permite comunicar un concepto al equipo para poder discutir sobre él. En las primeras fases del prototipo nos permite un testeo rápido con los usuarios para mejorarlo de manera veloz y barata.

EJEMPLO

Explicación del concepto de un videojuego a partir de representaciones y escenarios hechos en papel

Conecta 13

by @espinarplay

CC BY NC SA